

ZÁSOBNÍK SPOLEČNÝCH HER HRY PRO ZIMNÍ DNY

ZKOUŠKA ŠIKOVNOSTI

TROCHU VZDUCHU

Děti rozdělíme na dvě skupiny a postavíme je za sebou do řady ke dvěma protilehlým zdem místnosti. Každý z hráčů obdrží brčko a papír. Nasáváním vzduchu do brčka přidržuje na jeho konci list papíru. Takto – bez pomoci rukou – mají děti papír dopravit v co nejkratším čase na druhou stranu místnosti a papír umístit například do připravených krabic.

VĚŽ

Zavážeme dvěma dětem oči a postavíme je proti sobě, každého na protilehlé straně jednoho stolu. Na stole je připraveno 40 plastových kelímků. Každý soutěžící má za úkol jednou rukou postavit na sebe 20 kelímků v nejkratším možném čase.

JEDNODUCHÉ HRY

VŠICHNI V ŘADĚ

Hra pracující s principem rychlosti. Vyzýváme postupně děti, aby se postavily za sebou do řady podle abecedního pořádku svých jmen, podle velikosti, měsíce narození... Děti soutěží ve družstvech, případně vedoucí hry či dobrovolník vymýšlí kritéria a měří čas.

RYCHLÝ BEZDRÁTOVÝ TELEFON

Varianta známé hry Tichá pošta. Děti sedí v kruhu. Jednomu z dětí, např. Lence, zašeptáme do ucha slovo nebo krátkou větu. Pak řekneme nahlas jméno jiného dítěte, např. „Marek“. Lenka se zvedne a běží pošeptat ono slovo Markovi a sedne si na jeho místo. V tu chvíli zavoláme jméno dalšího dítěte. Tak postupně vystřídáme každého ze skupiny. Poslední pak vysloví nahlas slovo, které slyšel.

BAREVNÁ ZIMA

SEMAFOR

Semafor je jedno z dětí, které stojí na židli a v ruce má tři papíry A4 v zelené, oranžové a červené barvě. Všechny děti tančí na hudbu puštěné písničky. Když vypneme hudbu, zapne se semafor: dítě na židli zvedne nad hlavu jeden z barevných papírů. Když zvedne zelenou, děti začnou běhat na místě, když oranžovou, děti zůstanou stát na místě na jedné noze, když červenou, děti zůstanou stát. Kdo udělá chybu, posadí se na zem. Ten, kdo zůstane poslední stát, bude nový semafor.

JEŽIBABA CHYTÁ BARVU

Jedna z nejzajímavějších her s barvami. Nadchne všechny děti, ať je hrajeme kdekoli a kdykoli.

Děti se pohybují volně po místnosti a jedno z nich v roli ježibaby řekne: „Ježibaba chytá barvu...!“ a k tomu řekne její název. V tu chvíli se všichni hráči snaží najít a dotýkat se předmětu, který tuto barvu má a ježibaba se snaží naopak chytit všechny dřív, než se této barvy dotknou. Kdo je ježibabou chycen – stává se ježibabou a hra pokračuje dál.

Překlad a úpravy z Dossier Catechista 4/2018 – 2019 a 4/2019 – 2020 David Žofák.