

KLÍČOVÁ SVATOPETRSKÁ HRA

Pravidla hry

Ke hře potřebujeme

Figurky (například z Člověče, nezlob se), kostku, karty s otázkami či Biblické karty, herní plán.

Pravidla hry

Na start umístíme figurku pro každého hráče. Vedoucí hry (může být rovněž hráčem) zamíchá karty s otázkami a nechá si je u sebe tak, aby otázky nebyly vidět. Při začátku hry není nutné čekat na hození šestky, každý začíná rovnou.

Postupně podle počtu hozených bodů hráči obcházejí herní plán. Dostanou-li se figurkou na červené pole, vedoucí hry přečte otázku na kartě na vrchu balíčku. Odpoví-li hráč správně, kartu dostane, pokud ne, vrací se pod balíček. Dostane-li se figurkou na černé pole, jedno kolo nehraje.

Hrajeme-li hru s mladšími dětmi, můžeme využít místo karet s otázkami Biblické karty (G-5-637), kdy děti podle obrázku určují epizodu, případně příběh vypráví.

Cílem hry je nashromáždit co nejvíce kartiček během předem určeného počtu kol, případně hrát do vyčerpání karet s otázkami.