

# ZÁSOBNÍK SPOLEČNÝCH HER

## ADVENTNÍ HRY

---

### **BDĚTE (k 1. neděli adventní)**

Připravíme si cca 20 kartiček z tvrdého papíru, přibližně o velikosti 5x5 cm. Na každou z nich nakreslíme jednoduchý obrázek – žebřík, slunce, okno, květinu, lampu, zásuvku, sponku atd. Na cca šest kartiček namalujeme symboly Vánoc: např. kometu, jesličky, tři královské koruny, ozdobu, smrkovou větvíčku, andělské křídlo... Na stůl rozložíme kartičky obrázky nahoru, a to tak, aby mezi nimi byla pouze jedna se symbolem Vánoc. Uděláme to až po úvodním komentáři.

Dětem komentujeme hru následovně: „Čtení první adventní neděle hovoří o tom, že bychom měli bdít. Symbolem bdění by nejspíš mohl být budík. Já mám jeden takový budík na mobilu. Každý si teď položí hlavu na stůl a zavře oči. Jakmile začne zvonit budík, zvednete všichni hlavu a podíváte se na stůl. Tam uvidíte několik obrázků, ale jen jeden mezi nimi se však bude týkat Vánoc. Kdo ho první najde a řekne, co na něm je, získá bod.“ Po prvním kole obrázky promícháme a vyměníme obrázek se symbolem Vánoc. Kdo získá nejvíce kartiček – bodů, může např. na konci sfouknout svíčku po společné modlitbě nebo bodový zisk započítáme do vlastního systému.

### **PŘIPRAVUJTE CESTU (ke 2. neděli adventní)**

Připravíme si sadu dominových kartiček z tvrdého papíru, každou o velikosti 7x4 cm. Klasická sada Domina má 55 kartiček, ale jejich počet si můžete upravit podle počtu dětí ve skupině. Připravte si šest vhodných obrázků týkajících se práce na silnici (ruce, kladivo, lopata, písek, cihla atd.) anebo obrázky týkající se adventu: adventní věnec, fialový ornát, kometa, oslík, andělské křídlo atd.) Jedna kartička bude obsahovat dva obrázky (kombinaci obrázků můžete převzít z klasického Domina). Hru začneme stejně jako minule: budíkem. Po „probuzení“ před sebou děti uvidí hromadu kartiček. Každý si z ní vezme jednu libovolnou kartičku, položí ji na okraj stolu a pak k ní přikládá další kartičky jako při dominu, aby co nejrychleji dosáhl stanoveného cíle. Cíl vymezíme druhým okrajem stolu, čarou nebo provázkem. Hru můžeme opakovat vícekrát.

### **JAN KŘTITEL (ke 3. neděli adventní)**

Předtím, než hru začneme, zopakujeme dětem příběh Jana Křtitele s co nejvíce detaily. Děti pak rozdělíme na dvě skupiny. Po zahájení hry se každá ze skupin snaží uvést co nejvíce věcí týkajících se Jana Křtitele; skupiny se střídají. Vhodné je pojmy psát na tabuli nebo na papír, abychom zamezili sporům. ☺ Která skupina uvede více pojmů, vyhrává. Pojmy mohou být např. med, velbloudí kůže, kobyly, jeskyně, Herodes, Jordán, křest, holubice, poušť, Alžběta, Zachariáš, Ježíš, učedníci, řeka, hřích, upravte cestu atd.

## **SVATÁ RODINA (ke 4. neděli adventní)**

Libovolnou černobílou kresbu Svaté rodiny nakopírujte tolikrát, kolik je ve skupině dětí. Tyto obrázky pak rozstříhejte na 5 – 8 dílků.

Opět můžeme použít budík. Po „probuzení“ před sebou každý najde hromádku dílků, z kterých by měl složit Svatou rodinu. Můžeme hodnotit i rychlost složení, ale preferujeme pečlivost práce. Skládačku si pak děti mohou přenést na list papíru (barevného) a popř. vybarvit.

Připravil: David Žofák