

VSTUPNÍ HRA - pro děti od 3. do 5. třídy

Délka: asi půl hodiny

PŘÍLOHA DOC

*Jako vzor jsme si vzali kostel sv. Martina (z Tours) v Praze – Řepích
(původně románská stavba menších rozměrů s okolní zahrádkou)*

Zjistíme si potřebné údaje o našem kostele a zamyslíme se nad okruhem otázek, které můžeme dětem položit. Mohou se týkat obecných ale i detailních informací o našem kostele – některé zde navrhuje, jiné je možné podle okolností přidat.

Vytvoříme soubor 8 – 12 otázek. Ke hře bude potřebovat několik věcí:

- **Soutěžní list** s tématy a písmeny jednotlivých odpovědí
- **Kartičky s otázkami** rozmístěné v okolí kostela (poschovávané na různých místech)
- **Mističky se slovy** tajenky – na stole
- **Pomocné informace** k tajence – na stole

Každý z účastníků (dětí) dostane SOUTĚŽNÍ LIST s jednotlivými tématy a možnostmi odpovědí. Po nalezení každé z otázek si na tento papír poznačí, která odpověď je podle něj správná.

Ukázka soutěžního listu:

SOUTĚŽNÍ LIST			
SVĚTEC KOSTELA – JMÉNO			
a)	b)	c)	d)
SVĚTEC KOSTELA – KDY ŽIL			
a)	b)	c)	d)
SVĚTEC KOSTELA – KDO BYL PŮVODNĚ			
a)	b)	c)	d)
HISTORIE KOSTELA – PŘESTAVBY			
a)	b)	c)	d)
atd.			

TÉMATATA OTÁZEK:

1. Světec kostela – jméno
2. Světec kostela – kdy žil
3. Světec kostela – kdo byl původně
4. Kolikrát byl tento kostel přestavěn
5. Výška kostela (odhad...)
6. Okna kostela - počet
7. Délka kostela
8. Kdy byl kostel postaven
9. Jak se jmenuje kostelní zvon
10. Kniha, z které se v kostele čte
11. Jméno současného pana faráře
12. Počet lidí ve farnosti

Po zahradě nebo jinde jsou rozmístěné samostatné kartičky s očíslovanými otázkami na témata napsaná na papíře... *Např.:*

1. kartička:

JMÉNO SVĚTCE, kterému je zasvěcený náš kostel, je správně:

- a) Martin z Poitiers b) Martin de Porre c) Martin z Tours d) Martin z Madridu

(Pokud uhodl správně, získává slovo: TED)

2. kartička

Patron našeho kostela **PODLE TEBE ŽIL** někdy v období:

- a) 100-400 b) 400-1000 c) 1000–1500 d) 1500–2000 ?

(Pokud uhodl správně, získává slovo: SE)

3. kartička

Světec našeho kostela **BYL PŮVODNĚ**:

- a) účetní b) švec c) voják d) tesař

(Pokud uhodl, získává slovo: UPRAV,)

4. kartička

Ad 4. Podle tebe kolikrát byl tento kostel **PŘESTAVOVÁN**?

- a) Jednou b) dvakrát c) třikrát d) čtyřikrát

(Pokud uhodl, získává slovo: VEM)

.....

Atd.

Popis soutěže:

- Děti postupně hledají před kostelem kartičky s otázkami, přečtou si je a udělají si na svůj soutěžní list značku podle toho, co si myslí, že je správná odpověď. Kartičku pak vždy vrátí na místo, odkud si jí vzali...
- Na recepci NK pak předloží své odpovědi „zkušebnímu komisaři“, který posoudí správnost uvedených odpovědí.
- Vedle na stole leží 12 mističek s jednotlivými slovy, které dohromady dávají potřebnou odpověď. Každý po zkoušce svých odpovědí dostane jen slova takových čísel otázek, na které odpověděl správně. Slova si nalepí k jednotlivým číslům. Nejprve se může pokusit hádat ostatní slova...
- Pokud na ně účastník nepřijde, pokračuje v hledání správných odpovědí. Na dalším stole mohou být položené různé nápovědy, způsoby měření atd., kterými lze získat informace o správných odpovědích... Po doplnění chybějících správných odpovědí obdrží zbývající slova tajenky a nalepí si je na svůj list.

Účastník si přečte tajenku a pak může vstoupit do kostela...

TEĎ	SE	UPRAV,	VEM	SI	ROUŠKU	A	POTICHU	MŮŽEŠ	VSTOUPIT	DO	KOSTELA
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
