

ZÁSOBNÍK SPOLEČNÝCH HER

PRÁZDNINY

TROCHU MOŘE

Rozdělíme děti do dvou skupin, které se postaví za sebe do řady. Cca 20 metrů před každou skupinu postavíme kbelík plný vody, prázdnou misku (v polovině vzdálenosti mezi skupinu a kbelíkem) a houbičku. První si nasadí gumové rukavice (používají se při úklidu) a vezme houbičku. Poté oba první hráči ve skupinách vyběhnou ke svému kbelíku s vodou, namočí do něj houbičku, kterou pak vyždímají do své prázdné misky. Pak se vrátí zpátky ke své skupině, sundá si gumové rukavice, podá je spolu s houbičkou dalšímu hráči a zařadí se na poslední místo ve skupině. Když se všichni ze skupiny vystřídají (nejlépe stejný počet hráčů z každé skupiny), hodnotí se, které skupině se podařilo shromáždit více vody v misce.

MOŘE, HORY NEBO JEZERO?

Na tři stěny v místnosti připevníme tři nápisy: moře, hory, jezero. Účastníci jsou uprostřed místnosti u sebe, obráceni čelem do středu. Moderátor vykřikne nějaké konkrétní místo (např. prázdninového pobytu) a děti musí co nejrychleji najít, ke kterému nápisu dané místo patří. Pro menší děti nápisy změňme např. na zvířata se čtyřmi nohama, se dvěma nohama a ryby. Systém lze použít i na jiné reálie.

LÉTO S HUDBOU

Účastníky rozdělíme na dvě skupiny. Pustíme hudbu nebo hrajeme písničku na kytaru a všichni mají za úkol tančit. Když hudbu přerušíme, nahlas vykřikneme jméno některého z dětí, které má za úkol vyběhnout a dotknout se někoho z druhé skupiny. Ten, kdo byl chycen, se posadí na zem a hra pokračuje bez něj až do chvíle, kdy zůstane v každém družstvu jeden hráč. Tito dva si pak mohou „stříhnout“, aby nakonec vyhrál jen jeden. Druhá varianta: chycený sedí na zemi jen do chvíle, kdy je „chycen“ někdo jiný.

DĚLENÍ

Pokud chceme děti rozdělit do dvou skupin, můžeme použít následující hru. Připravíme tři překážky: krabici od bot, kterou mají hráči přeskočit, židli, na kterou si mají sednout a stůl, pod kterým mají podlézt. Hráči se postaví za sebou do řady a první dostane klobouk, který musí mít při překonávání překážek stále na hlavě (pokud mu spadne, nasadí si ho a pokračuje). Poté, co hráč překoná překážky, doběhne k vedoucímu, který drží v ruce krabici se stejným počtem míčků (jiných předmětů) dvou barev. Náhodně si jeden míček vytáhne, nikomu ho neukazuje a běží předat klobouk dalšímu z hráčů. Ten následně vybíhá k překonávání překážek atd. Držitelé míčků jedné barvy utvoří skupiny.